

令和 7 年 1 月 29 日実施 筑波大学大学院入学試験
人文社会ビジネス科学学術院 人文社会科学研究群
国際日本研究学位プログラム 博士前期課程

入学試験問題

【 専門科目 】

The University of Tsukuba Master's Program in
International and Advanced Japanese Studies
Entrance Examination
Specialized Subject
(January 29, 2025)

I ~VI より 事前選択した問 1 つを解答しなさい。ただし、II, III については、問題の a

もしくは b のうち 1 つのみ解答しなさい。

いずれの場合も、選択した問題の番号 (II, III については番号と記号) を解答の冒頭に
記入しなさい。

Answer one preselected question from I to VI below. As for II, and III, answer only one
question, a or b.

Write down the question number (as well as a or b in case of II, and III) before you start
writing your answer.

試験問題は次のページから始まります。

The exam questions start on the next page.

I. 政治 (Politics)

2024 年アメリカ大統領選挙とその結果について、自身の研究関心を踏まえた観点から論考しなさい。

Discuss the 2024 United States presidential election and its outcomes from the perspective of your own research interests.

II. 経済 (Economics)

次の II a もしくは II b のうち 1 つのみ選んで解答しなさい。

Answer only one question, II a or II b.

II a.

市場経済や保険は人間が作った制度である。一方で蒸気機関、原子力発電、計算機は科学技術である。経済成長には両方の発達が不可欠である。ある国の工業化について、社会制度の発展と科学技術の発展の両方の視点から論じよ。どの国を選ぶのかについては解答者が自由に選んで良い。

Market economy and insurance are social institutions developed by human beings. On the other hand, steam engines, a nuclear power plant, and computers are product of science and technology. The development of the both elements is essential for economic growth. Discuss the industrialization of a country from the perspective of both the development of social institutions and the development of science and technology. You may choose any country you want.

II b.

次の利得行列で表される 2 人ゲームを考える. 各プレイヤーは混合戦略を用いると想定する.

		プレイヤー2	
		L	R
プレイヤー1	U	4 , 3	0 , 2
	D	1 , 0	2 , 2

- (1) 最適反応グラフを描き, ナッシュ均衡点をすべて求めなさい.
- (2) パレート最適性の定義を示し, このゲームの各ナッシュ均衡点がパレート最適であるかどうか, 確認しなさい.

Consider a two-player game described by the following payoff matrix. Suppose that each player can use mixed strategies.

		Player2	
		L	R
Player1	U	4 , 3	0 , 2
	D	1 , 0	2 , 2

- (1) Draw the best response graphs and find all of the Nash equilibria.
- (2) Showing the definition of Pareto optimality, check whether each Nash equilibrium of this game is Pareto optimal or not.

III. 文学・文化・思想 (Literature/Culture/Philosophy)

次の III a. 文学 もしくは III b. 文化・思想 のうち 1つのみ選んで解答しなさい。

Answer only one question, III a. (Literature) or III b. (Culture/Philosophy)

III a. 文学 (Literature)

仏教やキリスト教の影響を受けて成り立つ日本の文学作品をひとつ取り上げ、その描写の特徴と文学史上の意義について、具体例をあげながら論じなさい。

Take up one Japanese literary work that is influenced by Buddhism or Christianity, and discuss the characteristics of its depiction and its significance in Japanese literary history by giving concrete examples.

III b. 文化・思想 (Culture/Philosophy)

「幸福」とはなにか、倫理学の観点を踏まえながら自由に論じなさい。

Discuss freely what “happiness” means, taking into account the perspective of ethics.

IV. 社会・メディア・情報 (Society/Media/Information)

ペーパーバックの文化史的意義について、具体的な事例を上げながら考察しなさい。

Discuss the significance of the paperback in cultural history with specific examples.

V. 言語学 (Linguistics)

言語的コミュニケーションを構成する要素として重要なものを3つ取り上げ、そのそれについて、これまで言語学的に明らかにされていることに言及しながら解説してください。

Identify three critical elements that constitute language communication. Explain each element while referring to claims made about them in previous linguistic studies.

VI. 日本語教育学

異文化接触で生じる様々な問題に関する知識を、日本語教師も持っておかなければいけないという立場と、持っておく必要はないという立場がある。あなたはどちらの立場に賛成か、理由とともに論じよ。その際、異文化接触で生じる問題の具体例を挙げて述べること。